

# Hexe Hexe

## Angaben zum Spiel

---

<b>Ort:</b>	Halle, Freigelände
<b>Spielerzahl:</b>	ab10
<b>Alter:</b>	5-10

## Spielverlauf

---

Es wird eine Hexe bestimmt, diese wird von allen anderen Kindern umkreist, nun wird im Chor gefragt

„Hexe Hexe was kochst du heute?“

Die Hexe antwortet z.B.: Kartoffelsalat mit Würstchen, sobald die Hexe „Gift“ ausspricht z.B.: „ich koche Spinat mit Gift“ so dürfen die im Kreis stehenden Kinder den Kreis auflösen und das Weite suchen.

Die Hexe wird versuchen alle zu fangen. Wer gefangen wird verwandelt sich in einen giftigen Frosch und darf nur noch wie ein Frosch hüpfen, wer vom Frosch berührt wird verwandelt sich ebenfalls in einen Frosch.

Wer als letzter übrig bleibt hat gewonnen und darf in der nächsten Runde die Hexe sein.