

Gruppenfangen

Angaben zum Spiel

Ort:	Halle, Freigelände
Spielerzahl:	ab10
Alter:	ab10

Spielverlauf

Es wird ein Spielfeld abgegrenzt. In der Halle kann man je nach Spielerzahl vom Volleyballfeld je ein bzw. zwei Drittel des Feldes benutzen. Umso Kleiner das Spielfeld umso einfacher das Fangen.

Es werden zwei zahlenmäßig gleichstarke Mannschaften gebildet.

Eine Mannschaft verteilt sich im Spielfeld (Läufer), die andere sitzt/steht am Spielfeldrand (Fänger). Von der Fängermannschaft läuft abwechselnd in einer vorgeplanter Reihenfolge (Der vermeintlich Langsamste zuerst) je ein Spieler ins Feld und versucht einen Läufer zu fangen, gelingt dieses so läuft der Fänger zurück zum Spielfeldrand und durch abklatschen kann der nächste Fänger ins Feld laufen. Der Gefangene verlässt sofort das Spielfeld. Wer aus dem Feld gejagt wird gilt auch als gefangen. Das Spiel geht so weiter bis alle gefangen wurden. Danach wechseln die Mannschaften die Rollen. Gespielt wird auf Zeit, wer am schnellsten fängt hat gewonnen.

Variationen

- Einer muss alle fangen (hier Spielfeld klein halten)
- Mit einem Schaumstoffwürfel würfelt der Fänger die Anzahl der der zu fangenden Läufer. Die Läufer dürfen nach jedem Fänger wieder alle in das Spielfeld hinein.

